



COPA LAND VIEW FUTEBOL 7

REGULAMENTO – 2020/2021

O mesmo irá seguir o livro de regras geral da Confederação Brasileira de Futebol 7, com apenas com algumas situações específicas da competição.

1. Dos inscritos;

1.1 - Cada agremiação poderá inscrever no máximo 20 atletas em sua equipe onde o mesmo só poderá atuar por essa equipe durante todo ano vigente.

1.2 - Os atletas só podem ser inscritos dentro do prazo especificado no site. E o mesmo atleta para poder jogar a segunda fase (fase final) tem que ter jogado ao menos um jogo da primeira fase.

1.3 – Cada agremiação deverá fazer sua inscrição online que estará liberada a partir do dia 20/02/2020 no site amistosos.com.br. Sendo obrigatório preencher todos os campos de documentação.

1.4 – Cada atleta só pode jogar por uma equipe. Isso significa que o mesmo não pode atuar por equipes diferentes, na mesma ou em outra divisão.

1.5 – Das transferências –

Todas equipes são livres para montarem suas equipes no início de temporada, tendo direito a 20 vagas de atletas. Feito isso, fechando as 20 vagas e estourado o prazo de inscrição previamente determinado no link de inscrição de cada equipe, a mesma só poderá alterar seus atletas na próxima COPA LAND VIEW.

Para a disputa da Taça Qualisport (Copa do Brasil) as equipes que estão disputando a Copa Land View, tem direito de utilizar da ferramenta “EMPRÉSTIMO”. O empréstimo lhe dá O direito de buscar jogadores no mercado de equipes que NÃO estão participando da TAÇA QUALISPORT. Valor de 100,00 – 50,00 destinado a equipe que estará emprestando o jogador e 50,00 para a administração da competição.

Cada equipe participante da TAÇA QUALISPORT, terá direito a acrescentar 5 atletas em seu plantel, que só podem ser usados na própria Taça Qualisport. Este atleta emprestado pode atuar na Taça Qualisport e para sua equipe durante a Copa Land View.

Segundo Semestre –

Para a sequência do ano, no segundo semestre de Copa Land View, segue a seguinte situação normal utilizada no ano anterior - 50,00 de transferência – sendo as equipes participantes do nosso evento. Equipe extintas, atletas liberados, custo 00,00

2. Das partidas;

2.1 - É de obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos. Não será permitido uniforme de cores diferentes. O uso de coletes será permitido apenas em último caso onde os uniformes possam confundir a equipe de arbitragem onde a mesma fará o sorteio, e é de suma importância que as equipes tenham um segundo uniforme. Não será permitido uso de meias, apenas meiões. O mesmo serve para os goleiros, em caso de uso do jogador de linha o mesmo deverá usar coletes ou outra camisa e não poderá virar a camisa do avesso.

2.2 – Não será obrigatório o uso de caneleira.

2.3 - Todo atleta deve apresentar **documentação original** COM FOTO, na hora do jogo. (tais como, identidade, carteira de motorista, carteira de trabalho, passaporte e cópia colorida e autenticada). Fotocópias preto e branca e/ou sem autenticação e fotos no celular não serão aceitas.

2.4 - A taxa de arbitragem tem de ser paga antes do jogo. Não entrará em campo e será devidamente considerado WO a equipe que não assim fizer. APENAS EM DINHEIRO, NÃO SERÁ PERMITIDO PASSAR NO CARTÃO.

2.5 – A partida que terminar empatada cada equipe receberá 1 ponto. Não teremos o desempate com shoot out na primeira fase e quartas de finais (melhor campanha), apenas para as semifinais e finais.

2.6 – Banco de reservas: os atletas poderão ficar até o último acento próximo ao gol, caso o time tenha mais atletas, deveram ocupar a lateral do campo, não sendo permitido ficar próximo ao gol.

2.7 – Número de Atletas; para iniciar do jogo, cada equipe deve ter em campo, no mínimo 5 atletas para ter condição de jogo e a partida se encerra com 3 atletas em campo, sendo considerada perdedora a equipe. Em caso de vitória da equipe infratora, a mesma perderá os pontos, e passa a ser considerada perdedora e sua adversária, a vencedora. A manutenção do placar só permanece em caso de vitória da equipe beneficiada. Em caso de 0x0, a equipe beneficiada será a vencedora pelo placar de 1x0.

2.8 – Atendimento em campo ao atleta: esse só será autorizado pelo árbitro, onde o atleta deverá sair por qualquer parte do campo, não sendo obrigatória a substituição, mas deverá retornar pela zona de substituição, após reinício do jogo.

2.9 – Não será permitido uso de brinco, colares, pulseiras, piercing, alargadores, que possam ser um risco a integridade física.

2.10 – Quem controla o tempo de jogo são os árbitros e não o anotador que estará em campo.

- 2.11 – Cartões amarelos por ofensa ou que não seja falta técnica (exemplo: substituição em local errado), não será computado como falta coletiva.
- 2.12 – Goleiro: Caso o goleiro, fora de sua área de meta, efetue uma defesa e o mesmo toque com a mão na bola, mas não exista uma oportunidade clara de gol, o mesmo receberá cartão amarelo. Sendo uma chance clara e ocorrer o toque intencional ou não, deverá se aplicar o cartão vermelho.
- 2.13 – Obstruir ou impedir a defesa do goleiro: Será assinalado um tiro livre em favor da equipe e falta pessoal do infrator, não sendo cumulativa.
- 2.14 – Recuo ao goleiro: é permitido apenas que o goleiro pegue a bola de cabeça no recuo, desde que o recuo não seja intencional.
- 2.15 – Shoot out (decisão, ou durante o jogo); caso o goleiro efetue uma defesa ou toque a bola fora de sua área de meta, automaticamente o árbitro deve paralisar a partida e converter o shoot out em pênalti em favor da equipe adversária e punir o goleiro de acordo com o item 2.12.
- 2.16 – Não será utilizado a regra das faltas individuais, onde o atleta que cometer a quinta falta será desqualificado e eliminado da partida.
- 2.17 – Não será permitido a participação de atletas, federados no futebol de campo e futsal, profissionais no fut7, futebol e futsal e atletas amadores de ligas amadoras de qualquer cidade do Brasil.

3. Tempo de jogo;

3.1 - Os jogos terá 50 minutos de duração, dividido em 2 tempos de 25 minutos.

4. Suspensões e punições;

4.1 - O atleta que receber 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho (cabará julgamento de acordo com relatório do árbitro), estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para segunda fase.

4.1.1 - Cumprirá suspensão o atleta que no último jogo da primeira fase receber o terceiro cartão amarelo, ficando fora do primeiro jogo da segunda fase.

4.1.2 – Se o atleta que já tem dois cartão amarelo, na sequência dos jogos/rodadas, o mesmo tomar seu terceiro amarelo e no mesmo jogo tomar um cartão vermelho, o atleta irá cumprir dois jogos de suspensão. Um jogo pelo terceiro amarelo e um jogo pelo cartão vermelho.

4.2 - A equipe que atuar de forma irregular ou perder de WO estará automaticamente eliminada da competição. Os atletas envolvidos neste WO não poderá mais atuar neste ano vigente, estando suspenso até 31/12/2020. A equipe tomando uma derrota técnica, pode continuar na competição, porém não poderá mais perder por essa situação.

4.3 – Para que a equipe não perca de WO, a mesma deve ter o número mínimo de 5 atletas para o início da partida. Sendo que teremos uma tolerância de 15 minutos para o primeiro jogo.

4.4 - Em caso de eliminação, todos os jogos antecedentes a punição, serão válidos, e os jogos ainda não realizados serão considerados WO a favor da equipe que ainda precisaria jogar.

4.5 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pela comissão organizadora do campeonato. Em caso de briga ou desavença que exponha a integridade física do adversário em risco, garantindo a equipe o contraditório e ampla defesa, o qual será submetido a julgamento perante os organizadores do evento.

4.5.1 - Em caso de brigas, desavenças, ofensas a arbitragem, atletas, organizadores do evento e terceiros de boa-fé, **causadas por torcedores**, a empresa AMISTOSOS agirá de forma a identificar os envolvidos para que sejam responsabilizados mediante suas condutas, de forma a servir como exemplo aos partícipes do evento.

4.5.2 - Em conformidade com o art. Anterior, fica a equipe advertida que poderá ser responsabilizada pelos atos praticados por seus colaboradores e torcedores.

4.6 – Caberá julgamento as equipes e aos atletas e comissão técnica envolvidas em qualquer tipo de briga e ou agressão, podendo as punições serem;

4.6.1 - Apenas a desclassificação do evento em disputa, estando a (o) mesma (o) liberada (o) para participar da competição no ano seguinte.

4.6.2 - 12 Meses de suspensão, sem participar de qualquer evento realizado pela Amistosos;

4.6.3 - 18 Meses de suspensão, sem participar de qualquer evento realizado pela Amistosos.

4.6.4 - 24 Meses de suspensão, sem participar de qualquer evento realizado pela Amistosos.

5. Formula de disputa;

5.1 - Serão 12 equipes divididas em 2 grupos com 6 equipes. Classificando as 4 primeiras colocadas de cada grupo, onde os primeiros e segundos colocados de cada grupo jogam pelo empate as quartas de final.

Para as quartas de final os confrontos estão definidos;

1ª do grupo A x 4ª. Do grupo B (jogo 1)

2ª do grupo A x 3ª. Do grupo B (jogo 2)

3ª do grupo A x 2ª. Do grupo B (jogo 3)

4ª do grupo A x 1ª. Do grupo B (jogo 4)

5.2 - As vencedoras desses confrontos das quartas de finais, passam as semifinais e os confrontos serão definidos da seguinte forma;

Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 3

Vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 4

5.3 - Em caso de empates na fase de grupos, entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação as quartas de finais:

- 1° - confronto direto;
- 2° - maior número de vitórias;
- 3° - menor número de cartões amarelos;
- 4° - menor número de cartões vermelhos;
- 5° - melhor ataque;
- 6° - melhor defesa;
- 7° - saldo de gols;
- 8° - sorteio.

5.4 - Em caso de empate nas semifinais e finais, os vencedores serão decididos em melhor de 3 shoot out.

6. Da Organização e dos Recursos

6.1. Em todas as competições da Copa LAND VIEW serão reconhecidos os seguintes poderes:

- a) Comitê Organizador;
- b) Comissão Disciplinar.

6.2 - O Comitê Organizador será constituído pelos seguintes órgãos:

- a) Coordenação-Geral;
- b) Coordenação de Recursos Administrativos;
- c) Coordenações de áreas designadas conforme necessidade.

6.3 – Compete à Coordenação-Geral:

- I – Representar a Copa LAND VIEW em qualquer foro;
- II – Dirigir as reuniões da Copa LAND VIEW
- III – Convocar reunião da Copa LAND VIEW, quando necessário;
- IV – Preparar os locais dos jogos e competições, dando-lhes condições de jogo.

6.4 – Compete à Coordenação de Recursos Administrativos apreciar e julgar as infrações cometidas durante as competições.

6.5 - Em caso de irregularidades observadas durante os jogos, qualquer equipe inscrita na Copa LAND VIEW, poderá interpor Recurso Administrativo ou Técnico junto à Coordenação de Recursos Administrativos. Através de solicitação por escrito.

6.6 O prazo para a interposição de Recurso Administrativo será de 48 (quarenta e oito) horas após o término da partida.

6.7 - Ao responsável pelo recurso, cabe o ônus da prova.

6.8 - Os recursos recebidos serão analisados pela Coordenação de Recursos, que deverá intimar a parte contrária dos termos do Recurso Administrativo.

6.9 – A Equipe denunciada no Recurso Administrativo deverá apresentar a defesa até a data da reunião de instrução e julgamento.

6.10 – Todas as Equipes interessadas deverão ser intimadas da reunião de instrução e julgamento.

6.11 É liberalidade das equipes virem acompanhadas com testemunhas que pretendem ouvir na reunião de instrução e julgamento.

6.12 – A Comissão de Recursos Administrativos emitirá uma decisão vinculante à competição.

6.13 – A Equipe penalizada pela Comissão de Recursos Administrativos poderá interpor Recurso Voluntário à Comissão Disciplinar.

6.14 – O prazo para a interposição do Recurso Voluntário será de 48 (quarenta e oito) horas após o conhecimento do relatório da Comissão de Recursos Administrativos.

6.15 – Havendo recurso voluntário, a parte contrária poderá se manifestar no prazo de 48 (quarenta e oito) horas após a intimação.

6.16– Compete à Comissão Disciplinar apreciar e julgar os Recursos Voluntário.

6.17 – A Comissão Disciplinar será composta por 3 (três) pessoas que não tenham qualquer vínculo com as equipes inscritas na competição.

6.18 – O relatório final, acompanhado dos votos, será definitivo e vinculante à competição.

6.19 - As equipes participantes terão com a organização CLAUSULA COMPROMISSORIA que reconhecem a Comissão de Recursos Administrativos e a Comissão Disciplinar como a única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas, desistindo ou renunciando, expressamente de valer-se da Justiça Comum para esses fins.

7 Adequações finais;

7.1 – Os órgãos promotores do evento não se responsabilizarão por acidentes antes, durante ou depois de qualquer competição, devendo apenas oferecer atendimento de primeiros socorros através do SUS, Samu e emergências.

7.2 - Os casos omissos a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora após ouvir as partes envolvidas.

Amistosos Eventos