



LIGA AMISTOSOS DE FUTSAL
2020/2021

REGULAMENTO

Todos os jogos irão seguir as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal.

1. Dos inscritos;

1.1 - Cada agremiação poderá inscrever no máximo 18 atletas em sua equipe. Podendo levar até 14 atletas por jogo, sendo as rodadas no meio de semana a noite. Os quatro atletas excedentes já existem para **NÃO** haver substituição de atletas ao longo da competição.

1.2 - Os atletas só podem ser inscritos até 48hs antes do jogo, pois o nome deve estar **DIGITADO** e não será permitido inscrever a caneta na súmula. Onde este deve ter jogado algum jogo da primeira fase para que possa disputar a fase final. Cada agremiação receberá um link para as inscrições. Esse link tem um prazo e expira na data prevista, não podendo mais inscrever ou excluir atletas após esse prazo.

1.3 – Cada equipe poderá ter apenas 2 representantes no banco de reservas como membros da comissão técnica.

1.4 – Cada atleta só pode disputar uma divisão. Nenhum atleta poderá jogar duas ou mais divisões. Caso o atleta seja inscrito por uma equipe mas não tenha jogado, ele poderá ser inscrito e jogar por outra, desde que a sua equipe anterior exclua seu nome da lista e assim possa ser inscrito pela equipe nova.

1.5 – Idade mínima é de 15 anos completos.

2. Dos equipamentos de jogo;

2.1 - É de obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos, usando de uniformes **IDÊNTICOS**. Não será permitido uniforme de cores diferentes, desde camisetas até os meiões. **E NEM O USO DE COLETES PARA DIFERENCIAR AS EQUIPES.**

2.2 - Será obrigatório o uso de caneleira.

2.3 - Todo atleta deve apresentar documentação original na hora do jogo. (Identidade, carteira de motorista, carteira de trabalho ou passaporte). Não é permitido fotocópia, foto no celular e identidade digital.

2.4 – Será permitido o uso de bermuda ou camiseta térmica de cor diferente a do calção.

2.5 – Está liberado a camisa de goleiro diferente a dos atletas de linha, não cumprindo as exigências da federação, mas a mesma deve ser de cor diferente e de mesmo número de jogo que o atleta início o jogo. Não será permitido uso de coletes e nem virar a camisa do avesso.

2.6 - A taxa de arbitragem tem de ser paga antes do jogo. Não entrará em quadra e será devidamente considerado WO a equipe que não assim fizer. A equipe de arbitragem **NÃO** está autorizada a iniciar o jogo sem antes receber a taxa de arbitragem de R\$ 90,00 por equipe.

3. Tempo de jogo;

3.1 - Os jogos terá 40 minutos de duração, dividido em 2 tempos de 20 minutos, sendo os dois (2) últimos minutos de cada tempo cronometrados.

4. Suspensões e punições;

4.1 - O atleta que receber 2 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho, estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para segunda fase.

Os cartões vermelhos que houver necessidade, terão relatório da arbitragem no verso da súmula, onde serão julgados pela comissão organizadora e equipe de arbitragem de acordo com as cláusulas do artigo 7.

4.1.1 - Cumprirá suspensão o atleta que no último jogo da primeira fase receber o segundo cartão amarelo, ficando fora do primeiro jogo da segunda fase.

4.2 - A equipe que atuar de forma irregular ou perder de WO estará automaticamente eliminada da competição. Perdendo de WO deverá pagar a taxa de arbitragem da mesma maneira. A mesma e seus atletas ficam punidos por 1 ano e não podem disputar a próxima edição.

4.3 – Para que a equipe não perca de WO, a mesma deve ter o número mínimo de 3 atletas para o início da partida. Sendo que teremos uma tolerância de 15 minutos para o **primeiro jogo**.

4.4 - Em caso de eliminação, todos os jogos antecedentes a punição serão válidos, e os jogos ainda não realizados serão considerados WO a favor da equipe que ainda precisaria jogar.

4.5 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pela comissão organizadora do campeonato, de acordo com relato em súmula.

4.6 – Caberá julgamento as equipes e aos atletas e comissão técnica envolvidas no artigo 4.6, podendo as punições serem;

4.6.1 - Apenas a eliminação do evento em disputa, estando a (o) mesma (o) liberada (o) para participar da competição no ano seguinte.

4.6.2 - 12 Meses de suspensão, sem participar de qualquer evento realizado pela Amistosos;

4.6.3 - 18 Meses de suspensão, sem participar de qualquer evento realizado pela Amistosos.

4.6.4 - 24 Meses de suspensão, sem participar de qualquer evento realizado pela Amistosos.

4.6.5 – Atletas, comissão técnica e equipe em geral que estiver participando de eventos onde a mesma equipe de arbitragem, estiver atuando, estando este envolvido em qualquer tipo de confusão, briga, conflito que exponha a arbitragem ao risco físico e ao desrespeito, estes estarão eliminados da Liga Amistosos 2020.

5. Formula de disputa;

5. 1 - Serão 12 equipes divididas em 2 grupos com 6 equipes. Onde as equipes se enfrentando entre si dentro do grupo. Classificando as 4 primeiras colocadas de cada grupo, que se enfrentam em cruzamento olímpico.

1ª do grupo A x 4ª. Do grupo B (jogo 1)

2ª do grupo A x 3ª. Do grupo B (jogo 2)

3ª do grupo A x 2ª. Do grupo B (jogo 3)

4ª do grupo A x 1ª. Do grupo B (jogo 4)

5.2 – Os primeiros (1º) e segundos (2º) colocados jogão com empate a seu favor nos confrontos das quartas de final.

5.3 - No caso da primeira divisão, a equipe 6ª colocada de cada grupo está automaticamente rebaixada para a segunda divisão. E caso ainda este ano realizarmos a 3ª. Divisão, o mesmo artigo será utilizado para a 2ª. Divisão.

5.4 – SEMIFINAIS

Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 3

Vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 4

6. Critérios de desempate dentro do grupo;

6.1 - Em caso de empates entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação:

1º - confronto direto;

2º - maior número de vitórias;

3º - saldo de gols;

4º - menor número de cartões amarelos;

5º - menor número de cartões vermelhos;

6º - melhor ataque;

7º - melhor defesa;

8º - sorteio.

6.2 - Em caso de empate nas semifinais ou final, os vencedores serão decididos em 3 cobranças de pênaltis.

7. Da Organização e dos Recursos:

7.1 Em todas as competições da LIGA AMISTOSOS DE FUTSAL serão reconhecidos os seguintes poderes:

- a) Comitê Organizador;
- b) Comissão Disciplinar.

7.2 - O Comitê Organizador será constituído pelos seguintes órgãos:

- a) Coordenação-Geral;
- b) Coordenação de Recursos Administrativos;
- c) Coordenações de áreas designadas conforme necessidade.

7.3 – Compete à Coordenação-Geral:

- I – Representar a LIGA AMISTOSOS DE FUTSAL em qualquer foro;
- II – Dirigir as reuniões da LIGA AMISTOSOS DE FUTSAL;
- III – Convocar reunião da LIGA AMISTOSOS DE FUTSAL, quando necessário;
- IV – Preparar os locais dos jogos e competições, dando-lhes condições de jogo.

7.4 – Compete à Coordenação de Recursos Administrativos apreciar e julgar as infrações cometidas durante as competições, composta por uma pessoa que não tenha qualquer vínculo com as equipes inscritas na competição.

7.5 - Em caso de irregularidades observadas durante os jogos, qualquer equipe inscrita na LIGA AMISTOSOS DE FUTSAL, poderá interpor Recurso Administrativo ou Técnico junto à Coordenação de Recursos Administrativos.

7.6 O prazo para a interposição de Recurso Administrativo será de 48 (quarenta e oito) horas após o término da partida.

7.7 - Ao responsável pelo recurso, cabe o ônus da prova.

7.8 - Os recursos recebidos serão analisados pela Coordenação de Recursos, que deverá intimar a parte contrária dos termos do Recurso Administrativo.

7.9 – A Equipe denunciada no Recurso Administrativo deverá apresentar a defesa até a data da reunião de instrução e julgamento.

7.10 – Todas as Equipes interessadas deverão ser intimadas da reunião de instrução e julgamento.

7.11 É liberalidade das equipes virem acompanhadas com testemunhas que pretendem ouvir na reunião de instrução e julgamento.

7.12 – A Comissão de Recursos Administrativos emitirá uma decisão vinculante à competição.

7.13 – A Equipe penalizada pela Comissão de Recursos Administrativo poderá interpor Recurso Voluntário à Comissão Disciplinar.

7.14 – O prazo para a interposição do Recurso Voluntário será de 48 (quarenta e oito) horas após o conhecimento do relatório da Comissão de Recursos Administrativos.

7.15 – Havendo recurso voluntário, a parte contrária poderá se manifestar no prazo de 48 (quarenta e oito) horas após a intimação.

7.16– Compete à Comissão Disciplinar apreciar e julgar os Recursos Voluntário.

7.17 – A Comissão Disciplinar será composta por 3 (três) pessoas que não tenham qualquer vínculo com as equipes inscritas na competição.

7.18 – O relatório final, acompanhado dos votos, será definitivo e vinculante à competição.

7.19 - As equipes participantes terão com a organização CLAUSULA COMPROMISSORIA que reconhecem a Comissão de Recursos Administrativos e a Comissão Disciplinar como a única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas, desistindo ou renunciando, expressamente de valer-se da Justiça Comum para esses fins.

8.0 - Observação final.

A empresa Amistosos Eventos não é responsável por materiais esquecido ou perdidos nas praças esportivas.

Também, não é responsável por danos ao espaço cedido aos jogos, sendo identificados os sujeitos da ação, os mesmos e suas respectivas equipes serão convocadas a julgamento, podendo ser eliminadas da competição e arcando com tais custos.

Em caso de acidente mais grave, chamaremos o SAMU, visto que a competição hoje não tem saúde financeira para bancar enfermeiros ou ambulâncias nas praças de jogos.

Os casos omissos a esse regulamente serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora após ouvir as partes envolvidas.

AMISTOSOS EVENTOS