



1ª ATLETICANA DE VOLEIBOL - UNIVERSITÁRIO 2024

PRÉVIA REGULAMENTO - GERAL

1. DO CAMPEONATO:

1.1 - A Liga Atleticana é uma marca vinculada às empresas Amistosos Eventos e Easy Play, sendo esta a 1º Edição na modalidade Voleibol. É uma competição que tem por finalidade reunir diversos times de Maringá e impulsionar o esporte regionalmente.

§ 1º - A modalidade de Voleibol será realizada de acordo com as regras internacionais da FIVB, observando-se as normas previstas neste Regulamento.

§ 2º - É uma competição disputada nos naipes masculino e feminino.

2. DOS INSCRITOS E INSCRIÇÃO:

2.1 - Cada associação poderá inscrever no máximo 20 (vinte) atletas, podendo levar no máximo 14 (quatorze) para a quadra de jogo, incluído o líbero, caso a equipe possua.

§ 1º - Cada atleta só poderá disputar a competição por uma atlélica.

§ 2º - O atleta deve estar devidamente matriculado e cursando o curso de sua atlélica.

§ 3º - Poderão participar acadêmicos graduados, no limite de 6 (seis) por associação, utilizando apenas 4 (quatro) por jogo.

§ 4º - Dentre os 6 (seis) alunos formados a que se refere o inciso acima, poderão ser inscritos alunos regulares de mestrado, doutorado ou residência, de programas de pós-graduação stricto sensu que estejam vinculados a um departamento relacionado ao curso que a atlélica representa.

§ 5º - Para disputar a fase eliminatória (fase final), o atleta deverá ter jogado, no mínimo, um jogo da fase classificatória, com exceção de até 2 (dois) atletas por time.

§ 6º - Para a exceção do inciso 5º, poderão ser substituídos até 2 (dois) atletas para a fase eliminatória (fase final), sem que seja extrapolado o limite máximo de 20 (vinte) atletas. Nesse caso, a associação deverá emitir uma nova listagem para a organização antes da fase eliminatória (fase final).

§ 7º - Poderão ser inscritos 2 (dois) integrantes de comissão técnica, sendo 1 (um) representante autorizado a ficar no banco de reservas na hora do jogo.

2.2 – As inscrições de cada associação poderão ser realizadas até o prazo divulgado pela organização por meio do pagamento da taxa pré determinada.

§ 1º - Para realizar as inscrições de atletas para a competição, cada associação receberá um link com data de expiração divulgado.

§ 2º - A responsabilidade pela inscrição dos atletas e de suas condições cabe a equipe e a associação da mesma.

§ 3º - Não é de responsabilidade da organização conferir ou investigar qualquer irregularidade de inscrições de atletas. Caso haja denúncia, com provas, o episódio será analisado.

3. DAS PARTIDAS:

3.1 - As rodadas acontecerão aos sábados e/ou domingos no período da manhã e tarde.

3.2 - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o primeiro jogo da rodada. Após isso, será considerado W.O.

3.3 É de obrigação das equipes estarem devidamente uniformizadas para os jogos, mantendo um padrão idêntico em modelo, logos, fontes e cores.

§ 1º - Não será permitido o uso de uniformes sem numeração.

§ 2º - É de suma importância que as equipes tenham um segundo uniforme, uma vez que, declarando a arbitragem a impossibilidade das equipes se enfrentarem devido a semelhança dos uniformes, haverá sorteio e a equipe vencida terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

§ 3º - Não existe equipe mandante na presente competição, inexistindo preferência quanto a eventual semelhança de uniformes.

§ 4º - Caberá exclusivamente às equipes as tratativas para evitar correspondência de uniformes.

3.4 - Todo atleta deverá apresentar em cada jogo um documento oficial e original com foto.

§ 1º - São exemplos de documentos válidos:

Carteira de Motorista (CNH);

Carteira de Trabalho expedida pelo Ministério do Trabalho;

Cédula de Identidade (RG);

Passaporte;

§ 2º - Cópia colorida autenticada de qualquer documento também será aceita.

§ 3º - Não serão aceitos documentos digitais, por foto, aplicativo, entre outros.

3.5 - Atleta inscrito em súmula, mesmo que não tenha jogado, não poderá ser removido, excluído ou substituído, salvo as exceções dos incisos 5 e 6 (parágrafo 2).

3.6 - A taxa de arbitragem, por equipe e por jogo, será de R\$ 100,00 (cem reais) e deve ser paga para a organização via PIX (CNPJ 45.453.869/0001-20 - BENEFICIÁRIO: EASY PLAY EVENTOS ESPORTIVOS LTDA ME), 24 (vinte e quatro) horas antes do jogo, sob pena de ser declarado W.O. Após o pagamento, enviar o comprovante no e-mail: easyplayee@gmail.com.

3.7 - Descumprimento do prazo de pagamento importará em multa de 20% (vinte por cento) no valor total da arbitragem para o referido jogo.

3.8 – Para que a equipe não perca de W.O, a mesma deve ter o número mínimo de 6 (seis) atletas para o início da partida.

3.9 – Cada equipe tem por dever levar uma bola oficial em condições de jogo. A liga irá fornecer uma bola, porém, as equipes têm a obrigação de levar a sua bola para aquecimento e eventual necessidade de utilizá-la em jogo.

4. DO FORMATO DE DISPUTA:

4.1 - As partidas de Voleibol Feminino e Masculino serão disputadas em melhor de 03 (três) sets, todos no sistema de tie-break, sendo que os dois primeiros sets vão até 25 (vinte e cinco) pontos, e o terceiro vai até 15 (quinze) pontos.

4.2 - As partidas das finais deverão ser disputadas em melhor de 05 (cinco) sets, sendo que os quatro primeiros vão a 25 (vinte e cinco) pontos, e o quinto vai até 15 (quinze) pontos.

4.3 - A competição será disputada em 2 (dois) grupos de 5 (cinco) equipes no masculino: A e B. E 2 (dois) grupos de 4 (quatro) equipes no feminino: A e B

4.4 Fase classificatória: As associações jogarão todas contra todas em seus respectivos grupos, classificando as 2 (duas) primeiras colocadas de cada grupo, que se enfrentam da seguinte forma na fase semi de finais:

- 1ª do grupo A x 2ª. Do grupo B (jogo 1)
- 1ª do grupo B x 2ª. Do grupo A (jogo 2)

4.5 - As vencedoras dos confrontos das semifinais, passam às finais e os confrontos serão definidos da seguinte forma:

- Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 2

4.7 - Os finalistas da edição anterior serão os cabeças de chave da competição subsequente.

5. DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

5.1 - A pontuação para a classificação geral, na fase classificatória, será a seguinte:

- VITÓRIA (2X0) = 3 PONTOS
- DERROTA (0X2) = 0 PONTOS
- VITÓRIA (2X1) = 2 PONTOS
- DERROTA (1X2) = 1 PONTO
- W.O. = -1 PONTO (MENOS 1 PONTO)

5.2 - Todas as fases se iniciam de zero (0) ponto ganho.

6. DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA FASE CLASSIFICATÓRIA:

6.1 - O critério de desempate, na fase classificatória entre duas ou mais equipes, obedecerá aos seguintes critérios pela ordem:

1º - Número de Vitórias;

2º - Pontos;

3º - Sets average (coeficiente resultante a partir da divisão do número de sets ganhos pelo número de sets perdidos);

4º - Pontos average (coeficiente resultante a partir da divisão de todos os pontos ganhos pelo total de pontos perdidos);

5º - Confronto direto;

6º - Sorteio.

7. SUSPENSÕES E PUNIÇÕES:

7.1 - Perde a condição de jogo para a partida oficial subsequente da Atleticana, o atleta e/ou membro de Comissão Técnica, advertido por infração de natureza disciplinar a cada série de 3 (três) cartões vermelhos, sequenciais ou não.

§ 1º - O cartão vermelho aplicado pelo árbitro será considerado, mesmo se o atleta ou membro da comissão técnica vier a ser expulso ou desqualificado na mesma partida.

§ 2º - O atleta e/ou membro de comissão técnica expulso do jogo, fica automaticamente impedido de participar da partida oficial subsequente.

7.2 - Em caso de W.O, para se manter na competição a equipe deverá pagar uma multa de R\$200,00 (duzentos reais) e será considerada a perdedora do jogo em questão por 0x2, bem como será aplicada uma penalidade de -2 pontos da classificação geral.

§ 1º - Em caso de não pagamento da multa em até 5 (cinco) dias após a aplicação, a equipe será desqualificada da competição e todos os jogos ainda não realizados serão considerados W.O, sendo este caso específico para a fase de grupos. Na fase eliminatória (mata-mata) a equipe adversária avança automaticamente para a próxima fase.

§ 2º - Se a equipe avisar, com antecedência de 48h (quarenta e oito horas) antes do horário da partida, que não irá comparecer (desistência prévia), será condenada ao pagamento de metade da taxa de arbitragem total do jogo em até 5 (cinco) dia após a aplicação: R\$100,00 (cem reais).

7.3 - É considerado W.O.:

§ 1º - A equipe que não realizar o pagamento da taxa de arbitragem em até 24h antes do horário definido para a partida pela organização.

§ 2º - A equipe que comparecer com menos de 6 (seis) atletas aptos a jogar até o horário previsto para o início do jogo ou, no caso de se tratar do primeiro jogo da rodada, com até 15 minutos de tolerância.

§ 3º - O não comparecimento da equipe para o jogo.

7.4 - Em caso de irregularidades em uma equipe constatadas após um jogo, a questão será avaliada e punida pela organização conforme legislação vigente para a modalidade. Em caso de eliminação da equipe, todos os jogos antecedentes a punição serão válidos, e os jogos ainda

não realizados serão considerados W.O a favor da equipe que ainda precisaria jogar, sendo este caso específico para a fase de grupos. Já na fase eliminatória (mata-mata) ,a equipe adversária que enfrentou com a equipe eliminada por W.O, ganha a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

7.5 - Em caso de eliminação, seja de qualquer natureza, não será devolvido o valor de investimento das equipes referente a taxa de inscrição.

7.6 - Nos casos omissos neste regulamento, serão aplicadas punições permitidas conforme legislação vigente.

8 - DAS PREMIAÇÕES:

8.1 - Serão oferecidos 01 (um) troféu e 20 (vinte) medalhas de posse definitiva, a cada equipe classificada em 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugares.

8.2 - Será oferecido premiação individual aos melhores jogadores do campeonato. Sendo 01 (uma) placa ou 01 (um) troféu conforme abaixo discriminado:

- MVP - Melhor Jogador (a) do Campeonato
- Craque da Galera

§ § 1º - A premiação MVP será baseada em votação de árbitros, organização e técnicos (desde que seja votado em atletas de times diferentes aos que o profissional é responsável).

§ 2º - A premiação do Craque da Galera da Atleticana Voleibol 2024, será baseado na votação popular.

9 - DAS ADEQUAÇÕES FINAIS:

9.1 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes à justiça desportiva.