



1ª ATLETICANA DE BASQUETE - UNIVERSITÁRIO 2024

PRÉVIA REGULAMENTO - GERAL

1. DO CAMPEONATO:

1.1 - A Liga Atleticana é uma marca vinculada às empresas Amistosos Eventos e Easy Play, sendo esta a 1ª Edição na modalidade Basquete. É uma competição que tem por finalidade reunir diversos times de Maringá e impulsionar o esporte regionalmente.

§ 1º - A modalidade de Basquete será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Basquete (CBB), observando-se as normas previstas neste Regulamento.

§ 2º - É uma competição disputada nos naipes masculino e feminino.

2. DOS INSCRITOS E INSCRIÇÃO:

2.1 - Cada equipe poderá inscrever em listagem no máximo 20 (vinte) atletas, podendo levar no máximo 12 (doze) por jogo.

§ 1º - Cada atleta só poderá disputar a competição por uma atlética.

§ 2º - O atleta deve estar devidamente matriculado e cursando o curso de sua atlética.

§ 3º - Poderão participar acadêmicos graduados, no limite de 6 (seis) por associação, utilizando apenas 4 (quatro) por jogo.

§ 4º - Dentre os 6 (seis) alunos formados a que se refere o inciso acima, poderão ser inscritos alunos regulares de mestrado, doutorado ou residência, de programas de pós-graduação stricto sensu que estejam vinculados a um departamento relacionado ao curso que a atlética representa.

§ 5º - Para disputar a fase eliminatória (fase final), o atleta deverá ter jogado, no mínimo, um jogo da fase classificatória, com exceção de até 2 (dois) atletas por time.

§ 6º - Para a exceção do inciso 5º, poderão ser substituídos até 2 (dois) atletas para a fase eliminatória (fase final), sem que seja extrapolado o limite máximo de 20 (vinte) atletas. Nesse caso, a associação deverá emitir uma nova listagem para a organização antes da fase eliminatória (fase final).

§ 7º - Poderão ser inscritos 2 (dois) integrantes de comissão técnica, sendo 1 (um) representante autorizado a ficar no banco de reservas na hora do jogo.

2.2 – As inscrições de cada associação poderão ser realizadas até o prazo divulgado pela organização por meio do pagamento da taxa pré determinada.

§ 1º - Para realizar as inscrições de atletas para a competição, cada associação receberá um link com data de expiração divulgado.

§ 2º - A responsabilidade pela inscrição dos atletas e de suas condições cabe a equipe e a associação da mesma.

§ 3º - Não é de responsabilidade da organização conferir ou investigar qualquer irregularidade de inscrições de atletas. Caso haja denúncia, com provas, o episódio será analisado.

3. DAS PARTIDAS:

3.1 - As rodadas acontecerão aos sábados ou domingos no período da manhã e/ou tarde.

3.2 - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o primeiro jogo da rodada. Após isso, será considerado W.O.

3.3 É de obrigação das equipes estarem devidamente uniformizadas para os jogos, mantendo um padrão idêntico em modelo, logos, fontes e cores.

§ 1º - Não será permitido o uso de uniformes sem numeração.

§ 2º - É de suma importância que as equipes tenham um segundo uniforme, uma vez que, declarando a arbitragem a impossibilidade das equipes se enfrentarem devido a semelhança dos uniformes, haverá sorteio e a equipe vencida terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

§ 3º - Não existe equipe mandante na presente competição, inexistindo preferência quanto a eventual semelhança de uniformes.

§ 4º - Caberá exclusivamente às equipes as tratativas para evitar correspondência de uniformes.

3.4 - Todo atleta deverá apresentar em cada jogo um documento oficial e original com foto.

§ 1º - São exemplos de documentos válidos:

Carteira de Motorista (CNH);

Carteira de Trabalho expedida pelo Ministério do Trabalho;

Cédula de Identidade (RG);

Passaporte;

§ 2º - Cópia colorida autenticada de qualquer documento também será aceita.

§ 3º - Não serão aceitos documentos digitais, por foto, aplicativo, entre outros.

3.5 - Atleta inscrito em súmula, mesmo que não tenha jogado, não poderá ser removido, excluído ou substituído, salvo as exceções dos incisos 5 e 6 (parágrafo 2).

3.6 - A taxa de arbitragem, por equipe e por jogo, será de R\$ 100,00 (cem reais) e deve ser paga para a organização via PIX (CNPJ 45.453.869/0001-20 - BENEFICIÁRIO: EASY PLAY EVENTOS ESPORTIVOS LTDA ME), 24 (vinte e quatro) horas antes do jogo, sob pena de ser declarado W.O. Após o pagamento, enviar o comprovante no e-mail: easyplayee@gmail.com.

3.7 - Descumprimento do prazo de pagamento importará em multa de 20% (vinte por cento) no valor total da arbitragem para o referido jogo.

3.8 – Para que a equipe não perca de W.O, a mesma deve ter o número mínimo de 5 (cinco) atletas para o início da partida.

3.9 – Cada equipe tem por dever levar uma bola oficial em condições de jogo. A liga irá fornecer uma bola, porém, as equipes têm a obrigação de levar a sua bola para aquecimento e eventual necessidade de utilizá-la em jogo.

4. DO FORMATO DE DISPUTA:

4.1 - As disputas de basquetebol Masculino e Feminino ocorrerão em 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos corridos, sendo que os 05 (cinco) últimos minutos do quarto período serão cronometrados.

4.2 - Em caso de empate, ter-se-á prorrogação de 05 (cinco) minutos cronometrados, até que haja um vencedor da partida.

Haverá intervalo de 06 (seis) minutos entre o 2º (segundo) e 3º (terceiro) períodos e intervalo de 02 (dois) minutos entre os demais períodos.

A partida final será toda cronometrada.

No tempo técnico, falta técnica, antidesportiva, desqualificante, nos arremessos livres e nos atendimentos médicos, o tempo será paralisado.

4.3 - A competição será em um sistema de todos contra todos em um turno.

4.4 - Fase classificatória: As 6 associações jogarão contra todas em um turno.

4.5 - Classifica-se os 4 (quatro) primeiros colocados, que se enfrentam da seguinte forma na fase semifinal:

- 1ª colocado x 4ª. colocado (jogo 1)
- 2ª colocado x 3ª. colocado (jogo 2)

4.6 - As vencedoras dos confrontos das semifinais, passam às finais e os confrontos serão definidos da seguinte forma:

- Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 2

4.7 - Os finalistas da edição anterior serão os cabeças de chave da competição subsequente.

5. DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO:

5.1 - A pontuação para a classificação geral, na fase classificatória, será a seguinte:

- VITÓRIA = 2 PONTOS
- DERROTA = 1 PONTO
- DESISTÊNCIA = 0 PONTOS
- W.O. = -1 PONTO (MENOS 1 PONTO)

5.2 - Todas as fases se iniciam de zero (0) ponto ganho.

6. DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA FASE CLASSIFICATÓRIA:

6.1 - O critério de desempate, na fase classificatória entre duas ou mais equipes, obedecerá as seguintes ordens:

- 1º - Melhor saldo de pontos;
- 2º - Melhor pontuação average durante todos jogos da fase;
- 3º - Sorteio.

7. SUSPENSÕES E PUNIÇÕES:

7.1 - Qualquer pessoa mencionada que seja responsabilizada por atos flagrantes de agressão contra oponentes, torcidas ou árbitros, será desqualificada. O árbitro principal deverá reportar o incidente em súmula e para a organização.

7.2 - Em caso de W.O, para se manter na competição a equipe deverá pagar uma multa de R\$200,00 (duzentos reais) e será considerada a perdedora do jogo em questão.

§ 1º - Em caso de não pagamento da multa em até 5 (cinco) dias após a aplicação, a equipe será desqualificada da competição e todos os jogos ainda não realizados serão considerados W.O, sendo este caso específico para a fase de grupos. Na fase eliminatória (mata-mata) a equipe adversária avança automaticamente para a próxima fase.

§ 2º - Se a equipe avisar, com antecedência de 48h (quarenta e oito horas) antes do horário da partida, que não irá comparecer (desistência prévia), será condenada ao pagamento de metade da taxa de arbitragem total do jogo em até 5 (cinco) dia após a aplicação: R\$100,00 (cem reais).

§ 3º - Em casos de W.O ou desistência, a equipe adversária ganhará o jogo por 20x00.

§ 4º - Tanto casos de W.O como casos de desistência deverão ter súmula aberta no horário previsto em jogo. Somente em casos de desistência prévia, a equipe adversária será avisada com antecedência e não precisará se fazer presente no jogo, visto que todos os atletas inscritos serão considerados em súmula.

7.3 - É considerado W.O.:

§ 1º - A equipe que não realizar o pagamento da taxa de arbitragem em até 24h antes do horário definido para a partida pela organização.

§ 2º - A equipe que comparecer com menos de 5 (atletas) atletas aptos a jogar até o horário previsto para o início do jogo ou, no caso de se tratar do primeiro jogo da rodada, com até 15 minutos de tolerância.

§ 3º - O não comparecimento da equipe para o jogo.

7.4 - Em caso de irregularidades em uma equipe constatadas após um jogo, a questão será avaliada e punida pela organização conforme legislação vigente para a modalidade. Em caso de eliminação da equipe, todos os jogos antecedentes a punição serão válidos, e os jogos ainda não realizados serão considerados W.O a favor da equipe que ainda precisaria jogar, sendo este caso específico para a fase de grupos. Já na fase eliminatória (mata-mata) ,a equipe adversária que enfrentou com a equipe eliminada por W.O, ganha a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

7.5 - Em caso de eliminação, seja de qualquer natureza, não será devolvido o valor de investimento das equipes referente a taxa de inscrição.

7.6 - Nos casos omissos neste regulamento, serão aplicadas punições permitidas conforme legislação vigente.

8 - DAS PREMIAÇÕES:

8.1 - Serão oferecidos 01 (um) troféu e 20 (vinte) medalhas de posse definitiva, a cada equipe classificada em 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugares.

8.2 - Será oferecido premiação individual aos melhores jogadores do campeonato. Sendo 01 (uma) placa ou 01 (um) troféu conforme abaixo discriminado:

- MVP - Melhor Jogador (a) do Campeonato
- Craque da Galera

§ § 1º - A premiação MVP será baseada em votação de árbitros, organização e técnicos (desde que seja votado em atletas de times diferentes aos que o profissional é responsável).

§ 2º - A premiação do Craque da Galera da Atleticana Basquete 2024, será baseado na votação popular.

9 - DAS ADEQUAÇÕES FINAIS:

9.1 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes à justiça desportiva.