



COPA SOLAR MAXX
FUTEBOL 7
PARA FEDERADOS
REGULAMENTO – 2024

1. Dos inscritos:

1.1 Cada agremiação poderá inscrever no máximo 30 (trinta) atletas em sua equipe e 4 (quatro) integrantes de comissão técnica. Poderão participar apenas 18 (dezoito) atletas e 2 (dois) integrantes da comissão técnica em cada partida. Um terceiro comissão técnica pode ser Fisioterapeuta ou médico com documento profissional.

§ 1º - A responsabilidade pela inscrição dos atletas e de suas condições cabe a equipe e não à organização da competição, sendo ressaltado que não caberá à organização cientificar ou verificar a regularidade dos atletas previamente à inscrição.

§ 2º - Todo e qualquer pagamento realizado pelas equipes para inscrição nas competições, atletas e demais situações envolvendo os campeonatos da empresa Amistosos Eventos, não será passível de devolução, exceto situações previstas neste regulamento (Cláusula 6.3, §7º), ainda que a equipe suscite desistência.

1.2 A inscrição dos atletas e membros da comissão técnica deverá ser realizada com antecedência mínima de 48 (quarenta e oito) horas do início da competição por meio de link a ser disponibilizado pela organização com antecedência mínima de 05 (cinco) dias do início da competição.

§ 1º - Apenas será considerada válida a inscrição do atleta se regularmente preenchidos todos os campos de documentação constantes no link, incluindo, mas não se restringindo à:

- a) Nome Completo;
- b) CPF;
- c) RG;
- d) Data de Nascimento;
- e) Foto;
- f) Telefone:

§ 2º - Após a inscrição de atletas, não será possível exclusão ou substituição.

§ 3º - Será possível a inscrição de novos atletas, respeitado o limite disposto na cláusula 1.1, com antecedência mínima de 48 (quarenta e oito) horas da próxima partida da equipe, até a terceira rodada da competição.

§ 4º - Atletas regularmente inscritos até a data limite supramencionada poderão participar das fases eliminatórias mesmo que não tenham participado de partidas da fase de grupos.

§ 5º - Apenas será permitida a participação de atletas nascidos até 31/12/2008.

2. Das partidas:

2.1 - É obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos, mantendo um padrão de logos, fontes e cores em camisa e shorts.

§ 1º - Não será permitido o uso de coletes para realização dos jogos.

§ 2º - Será permitido o uso de camisas e shorts térmicos, desde que todas as camisas térmicas dos jogadores de linha da equipe sejam da mesma cor, sendo dispensado esse requisito para goleiros, cabendo à arbitragem a verificação de regularidade, não existindo necessidade de semelhança para shorts térmicos;

§ 3º - As equipes deverão possuir dois jogos de uniformes de cores diversas.

§ 4º - Caso a arbitragem verifique impossibilidade das equipes se enfrentarem devido a semelhança dos uniformes, haverá um sorteio e a equipe vencedora terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

§ 5º - Não existe equipe mandante na presente competição, inexistindo preferência quanto a eventual semelhança de uniformes.

§ 6º - Não será permitida a utilização de shorts com bolsos.

§ 7º - Caberá exclusivamente às equipes as tratativas para evitar correspondência de uniformes.

§ 8º - Na eventualidade da equipe precisar utilizar um jogador de linha no gol, o atleta não poderá utilizar colete ou camisa do avesso, bem como o número não poderá estar previamente registrado em

súmula. Não sendo cumpridos os requisitos acima, a equipe será punida com derrota técnica por 3x0. Ou seja, o atleta poderá utilizar qualquer outra camiseta que difere de ambas equipes, dos atletas de linha e com qualquer outro número que não conste em súmula.

§ 9º - Não será permitido uso de meias, apenas meiões.

§ 10º - Não será permitido uso de brincos, colares, pulseiras, piercing, alargadores, ou qualquer tipo de metal que possam ser um risco à integridade física do atleta que faz uso e de seu adversário.

§11º - Será permitido o uso de aliança em dedos da mão, desde que esteja devidamente coberta com esparadrapo.

§ 11º - Não é necessária padronização de logos e fontes dos goleiros com os atletas de linha, sendo necessário apenas que exista diferenciação de cores com os demais atletas de linha, bem como naturalmente a numeração do goleiro deverá ser exclusiva.

§ 12º - As partidas serão conduzidas por 2 (dois) árbitros e 1 (um) representante de campo.

2.2 – Será obrigatório o uso de caneleira.

2.3 - Todo atleta deve apresentar documentação de **identificação física** e original (cópia colorida autenticada também será aceita). Serão aceitos como documentos:

- a) CI/RG;
- b) CNH;
- c) Carteira de trabalho;
- d) Carteira funcional (EX. OAB);
- e) Certificado de reservista;
- f) Passaporte;

§ 1º - Não será aceita documentação por foto, aplicativo e etc.

§ 2º - Equipes que tiverem atletas que participarem da partida sem a apresentação do documento de identificação serão penalizados por meio de aplicação de – (menos) 3 (três) pontos na classificação geral, independentemente do resultado da partida e independente de seu tempo de participação. Caso a equipe adversária seja a perdedora, a mesma ganhará os 3 pontos do jogo.

§ 3º - Os documentos necessariamente deverão ser entregues ao representante da **arbitragem antes do apito inicial da partida**. Caso o atleta não entregue o documento ou não esteja presente dentro do campo antes do apito inicial, **poderá ingressar na partida a qualquer momento**, desde que, entregue o documento de identificação para representante da partida para inclusão em súmula.

§ 4º - Na hipótese de o atleta não entregar documento de identificação idôneo, não poderá ingressar na partida, sob pena do disposto no parágrafo §2º acima.

2.4 - A taxa de arbitragem será de R\$ 160,00 (cento e vinte reais) por equipe e deve ser paga por meio de PIX (E-mail: henriquehagp6@gmail.com - BENEFICIÁRIO: Henrique Alexandre Garcia Pereira), mediante comprovação de finalidade.

§ Único - O Pagamento deverá ser realizado até as 11h:59min do dia anterior ao jogo.

- a) Descumprimento do prazo de pagamento importará em multa de 20% (vinte por cento) no valor total da arbitragem para o referido jogo.
- b) Caso o pagamento seja realizado apenas no dia da partida, e impreterivelmente antes de seu início, a equipe será penalizada com – (menos) 1 (um) ponto na classificação geral, independente do resultado de sua partida.
- c) Não sendo realizado o pagamento antes do início da partida, a equipe será penalizada com W.O.

2.5 – Será utilizada a regra do Futebol 7, regras do fut7, de acordo com o livro de regras, edição 2023 (ou imediatamente anterior), da FF7PR e confederação brasileira de fut7, com eventuais alterações aqui expostas.

2.6 – Para iniciar o jogo, cada equipe deve ter em campo, no mínimo 5 (cinco) atletas, sob pena de W.O.

§ Único - Caso a equipe encerre a partida com 3 (três) atletas aptos a jogar, será considerada perdedora por W.O técnico, equiparável à desistência. Nesses casos nem a equipe e nem os atletas terão as penas de multa, suspensão e de eliminação, bem como o placar final da partida será de 3x0 para o time não infrator.

2.7 – Atendimento em campo ao atleta só será autorizado pelo árbitro, devendo o atleta atendido sair do campo (pela parte mais próxima) sendo obrigatória a sua substituição devido ao atendimento.

§ Único – As partidas não terão acompanhamento de ambulância móvel, visto se tratar de evento amador.

2.8 – Em caso de derrota técnica, serão contabilizados os gols para tabela de artilheiros, cartões e relatórios previstos em súmula, independente do resultado final de 3x0.

§ Único – Caso o resultado da partida encerrada por derrota técnica seja de diferença superior a 3 gols em favor da equipe não infratora, será mantido o resultado.

3. Tempo de jogo;

3.1 - Os jogos terão 50 (cinquenta) minutos de duração, dividido em 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos.

§ 1º – Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos para o primeiro jogo. Após o período de carência, a equipe em atraso sofrerá punição de W.O.

§ 2º - Haverá tolerância de 10 (cinco) minutos nas demais partidas da rodada, contados do final do jogo anterior. Após o período de carência, a equipe em atraso sofrerá punição de W.O.

§3º - Após o árbitro apitar informando que a partida está apta para início, não serão permitidas novas reuniões/orações/gritos de guerra ou similares dentro do campo, sob pena de advertência disciplinar ao capitão da equipe, conforme entendimento do árbitro da partida.

4. Suspensões e punições:

4.1 - O atleta que receber 3 (três) cartões amarelos OU 1 (um) cartão vermelho (cabará julgamento de acordo com relatório do árbitro), estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para segunda fase.

§ 1º – Cumprirá suspensão o atleta que no último jogo da primeira fase receber o terceiro cartão amarelo, ficando fora do primeiro jogo da segunda fase.

§ 2º – Caso o atleta que já tem dois cartões amarelos, na sequência dos jogos/rodadas, tome seu terceiro amarelo e no mesmo jogo tomar um cartão vermelho, o atleta irá cumprir dois jogos de suspensão. Um jogo pelo terceiro amarelo e um jogo pelo cartão vermelho.

4.2 - Em caso de eliminação (seja por W.O ou por alguma irregularidade), todos os jogos antecedentes à punição serão válidos exceto o último jogo da equipe infratora, situação na qual a equipe rival será beneficiada com vitória pelo placar de 5x0.

§ 1º - Os jogos ainda não realizados serão considerados W.O (5x0) a favor da equipe não infratora.

§ 2º - Na fase de mata-mata, quartas de finais, semifinais e final, a equipe adversária que confrontou com a equipe eliminada, ganhará a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

§ 3º - Em caso de desistência ou w.o, não haverá devolução de quaisquer valores à equipe.

4.3 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, agressões físicas consumadas ou tentadas, ofensas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pelo Juízo Arbitral, nos termos expostos no item 6 (seis) abaixo.

§ Único - Caso algum atleta seja lesionado por ação deliberada, violenta ou temerária de atleta rival, auferida a partir do relatório de arbitragem, vídeos e imagens, o atleta infrator será submetido à julgamento pelo juízo arbitral, podendo ser punido de acordo com a gravidade da lesão.

5. Formula de disputa:

5.1 – Sendo 8 equipes;

Divididos em 2 grupos com 4 equipes.

Jogando dentro do grupo (grupo A x grupo A e grupo B x grupo B). Primeira fase com 3 jogos.

Classificando o 1º colocado de cada grupo (1º do A e o 1º do B) direto para a semifinais.

Já os 2º e 3º colocados de cada grupo disputam as quartas de finais (2º do A x 3º do B e 2º do B x 3º do A).

Apenas o 4º colocado de cada grupo ficam fora das finais.

Premiação

Campeão - 3.500,00

Vice - 1.000,00

3º - 16 camisas passeio polo – Amistosos Wear

4º - 16 camisas passeio- Amistosos Wear

6. DO JUÍZO ARBITRAL

6.1 – Compete ao JUÍZO ARBITRAL, organizado por advogado especializado na área desportiva, para que de maneira célere e simples, processe e julgue as pessoas físicas e/ou jurídicas que infringirem os regulamentos.

6.2 - Serão aplicadas as penas previstas no CBJD (código brasileiro de justiça desportiva vigente) ou outra pelo juízo arbitral definida na cláusula 6.7, observando os princípios que regem a justiça desportiva, bem como as alterações trazidas dentro do próprio regulamento e termo de adesão. Sobre o procedimento aplicado, também será utilizado como BASE o CBJD, mas, tendo autonomia para processar e julgar da forma que melhor aprover o Juízo Arbitral, inclusive com regras aqui estabelecidas.

6.3 - Os processos serão instaurados da seguinte maneira:

§ 1º - A comissão organizadora encaminhará relatório/termo de encaminhamento das partidas para a apuração de eventual irregularidade/responsabilização/punição;

§ 2º - Exclusivamente atletas e equipes poderão propor denúncia no prazo de 48 (quarenta e oito) horas após os fatos relatados, mediante depósito valor de R\$ 300,00 (trezentos reais), para o e-mail: tribunal.juridico@amistosos.com.br. A denúncia só será avaliada com a confirmação de compensação do valor citado. A conta para depósito é: Banco do Brasil – CC:126757-4 – AG: 0352-2 – BENEFICIÁRIO: AMISTOSOS EVENTOS LTDA ME. CHAVE PIX: CNPJ 21.773.406/0001-87.

§ 3º - O procedimento do tribunal arbitral poderá ser aberto a qualquer momento de ofício pela organização da “Amistosos Eventos”.

§ 4º - Após o envio dos documentos citados nos parágrafos anteriores, será dada ciência a parte contrária/interessados para que no prazo de 48 (quarenta e oito horas), ofereçam resposta/defesa, juntando as provas que julgarem necessárias. O protocolo da manifestação do acusado será efetivado por meio de envio de e-mail para **tribunal.juridico@amistosos.com.br**

§ 5º - Com ou sem a resposta citada acima, o juízo arbitral julgará a demanda, de maneira fundamentada no prazo de 5 (cinco) dias úteis. A publicação da decisão será realizada no site www.amistosos.com.br.

§ 6º - Da decisão do § 5º não caberá recurso.

§ 7º - Se a denúncia proposta na forma do § 2º for julgada procedente, o valor será devolvido à parte.

§ 8º - Caso a denúncia for julgada improcedente, o valor será rateado igualmente entre a equipe denunciada e a “Amistosos Eventos”.

6.4 - Em caso de W.O, a equipe infratora será automaticamente ELIMINADA da presente competição. A equipe poderá ser inscrita na próxima edição da competição mediante o pagamento do valor de 1 (um) salário mínimo em conjunto à inscrição, bem como cada atleta que não compareceu deverá pagar a quantia de R\$ 200,00 (duzentos reais), caso queira ser reintegrado.

§1º - Caso uma equipe inscreva mais do que 08 (oito) atletas reintegrados, deverá necessariamente cumprir integralmente os requisitos do caput.

§ 2º - Se a equipe avisar com antecedência de 48h (quarenta e oito horas) antes do horário da partida que não irá comparecer (desistência prévia), será condenada ao pagamento da taxa de arbitragem de ambas equipes - R\$ 320,00 (trezentos e vinte reais) e será automaticamente excluída da competição, bem como o placar final da partida será de 5x0 para o time não infrator. Os R\$ 320,00 (trezentos e vinte reais) deverão ser pagos até 48 (quarenta e oito horas) antes do horário marcado da partida, sob pena das disposições do caput.

6.5 - Em caso de briga generalizada, os times serão eliminados da presente competição e de outras organizadas pela empresa organizadora, sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado na cláusula 6.3, bem como os atletas registrados na súmula da partida ficarão suspensos 365 (trezentos e sessenta e cinco) dias, sem poder participar de nenhum evento organizado por esta entidade e inexistindo possibilidade de recurso da decisão, sem prejuízo das demais sanções citadas na cláusula 6.7.

§ 1º – A equipe que conseguir singularizar os atletas infratores não será punida, desde que em consonância com a denúncia/relato do árbitro.

§ 2º - Caso seja verificada agressão ou tentativa a qualquer oficial de arbitragem ou autoridade da comissão organizadora, o infrator será automaticamente eliminado da presente competição e de outras organizadas pela “Amistosos Eventos”, sem a obrigatoriedade de se instaurar o procedimento citado na cláusula 6.3, e sem prejuízo das demais sanções citadas na cláusula 6.7. A punição da equipe será decidida pelo juízo arbitral mediante análise do caso concreto.

6.6 – As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores, e serão submetidas a análise e julgamento por qualquer ato de sua torcida, seja racismo, preconceito, ofensas a arbitragem, agressões físicas a qualquer pessoa, invasões de quadra, e demais atitudes que incorrem ao esporte.

6.7 – As sanções do Juízo Arbitral poderão ser as seguintes, as quais poderão ser cumuladas e diminuídas em julgamento pelo juízo arbitral;

- a) Advertência;
- b) Ação Social de doação de caixas de leite (contendo ao menos 12 – doze – unidades cada) para qualquer instituição de caridade da cidade de Maringá-PR ou região. A quantidade de caixas de leite será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação, considerando o mínimo de 1 (uma) e o máximo de 10 (dez).
- c) Multa pecuniária de R\$ 50,00 (cinquenta reais) à R\$ 200,00 (duzentos reais) para atletas e de R\$ 100,00 (cem reais) à R\$ 1.000,00 (um mil reais) para equipes. O valor será determinado pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- d) Suspensão da torcida do time de 1 (uma) à 6 (seis) partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação

- e) Suspensão do atleta de 1 (uma) à 3 partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- f) Suspensão do atleta da competição;
- g) Exclusão da equipe da competição;

6.8 – O árbitro é a autoridade máxima da partida, de modo que o relato em súmula possui presunção de veracidade, cabendo à equipe interessada fazer prova em contrário.

6. Adequações finais;

7.1 – O presente documento regulamentará todas as divisões da Copa LandView, e todas as equipes participantes exaram sua total e inequívoca ciência de seu teor por meio da assinatura do termo de adesão que faz parte integrante do presente regulamento;

7.2 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou juízo arbitral, respeitando sempre os princípios inerentes à justiça desportiva.

Amistosos Eventos
29.07.2024