



Todos os jogos irão seguir as regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal.

Especificações gerais a esta competição;

1. DOS INSCRITOS;

1.1 - Cada agremiação poderá inscrever no máximo 15 (quinze) atletas em sua equipe e 2 (dois) integrantes de comissão técnica. Podendo participar os 15 (quinze) atletas e 2 (dois) integrantes da comissão técnica em cada partida.

§ 1º - As inscrições poderão ser realizadas até o prazo estipulado no link de inscrição, independente da rodada, o prazo é igual para todos e o mesmo se encerra ainda na primeira fase.

§ 2º - A responsabilidade pela inscrição dos atletas e de suas condições de jogo cabe a equipe e não a organização da competição, sendo ressaltado que não caberá à organização cientificar ou verificar a regularidade dos atletas previamente à inscrição. Caso aja denúncia de irregularidade com provas, será analisado.

§ 3º - O atleta que não constar em súmula, não poderá jogar. Não será permitido inscrições na hora do jogo, todos atletas deve estar em súmula inscritos pelo sistema.

1.2 – Para realizar as inscrições cada agremiação receberá um link que expira no dia XX/XX/XXXX, encerrando assim as mesmas. Após inscrição, não existe possibilidade de substituição ou remoção de quaisquer atletas, ainda que não tenham participado de qualquer partida.

1.3 - Para disputar a fase eliminatória, o atleta deverá ter jogado no mínimo um jogo da fase classificatória.

1.4 – Cada atleta só pode disputar a competição pela sua escola, estando devidamente matriculado. Podendo jogar até duas categorias. Sendo necessário estar inscrito nas duas categorias e aparecer em súmula.

1.5 - A inclusão de atletas do sexo feminino esta permitida para as categorias sub 6, sub 8 e sub 10, onde cada equipe pode utilizar apenas uma atleta de cada vez, NUNCA podendo ter duas ou mais atletas no mesmo momento durante o jogo. Para a categorias sub 12, sub 14 e sub 16, não é permitido.

2. DAS CATEGORIAS:

2.1 -

Sub 6 - nascidos em 2018-2019

Sub 8 - nascidos em 2016-2017

Sub 10 - nascidos em 2014-2015

Sub 12 - nascidos em 2012-2013

Sub 14 - nascidos em 2010-2011

Sub 16 - nascidos em 2008-2009

Sub 15 - feminino

3. DAS PARTIDAS

3.1 – As rodadas serão no meio de semana a noite.

3.2 É de obrigação das equipes estar adequadamente uniformizadas para os jogos, mantendo um padrão de cores, **Não será permitido o uso de coletes** e é de suma importância que as equipes tenham um segundo uniforme vez que, declarando a arbitragem a impossibilidade das equipes se enfrentarem face a semelhança dos uniformes, haverá um sorteio e a equipe vencida terá 20 (vinte) minutos para apresentar-se novamente apta, sob pena de ser declarado W.O.

§ 1º - Em caso de a equipe precisar utilizar um jogador de linha no gol, o atleta não poderá utilizar colete. Será necessária camisa diversa dos demais (goleiro e jogadores de linha) para que o jogador de linha atue no gol, desde que esta mantenha a mesma numeração que o atleta utilizava na linha, ou uma numeração que não tenha sido registrado em súmula.

§2º - Não existe equipe mandante na presente competição, inexistindo preferência quanto a eventual semelhança de uniformes.

§3º - Caberá exclusivamente às equipes as tratativas para evitar correspondência de uniformes.

3.3 - Será obrigatório o uso de caneleira.

3.4 - Todo atleta deve apresentar documentação de identificação **física e original** (cópia colorida autenticada também será aceita). Identidade, carteirinha da escola, carteirinha com foto da federação ou passaporte.

§ 1º - Será aceita a declaração de matrícula original da escola, COM FOTO e assinatura do diretor (a) e carimbada pela instituição;

§ 2º - Não será aceita documentação por foto, aplicativo e etc.

§ 3º - Nenhum atleta sem a devida documentação participará dos jogos.

3.5 – Será permitido o uso de bermuda ou camiseta térmica de cor diferente a do calção, desde que, não haja diferença nas cores desses itens entre os atletas.

3.6 – Não será permitido uso de meias, apenas meiões.

3.7 - Para cada categoria a bola irá seguir;

Sub 6 - max 50.

Sub 8 e sub 10 - max 100.

Sub 12 - max 200.

Sub 14 e sub 16 - max 500 e max 1000.

Onde cada colégio deverá ter um bola boa, em condições de jogo.

3.8 – Para que a equipe não perca de W.O, a mesma deve ter o número mínimo de 3 (três) atletas para o início da partida.

§1º - Em caso de WO a equipe é automaticamente eliminada;

3.9 – Não será permitido uso de brinco, colares, pulseiras, piercing, alargadores, alianças, ou qualquer item semelhante, independente do seu material, que possam ser um risco a integridade física do atleta que faz uso e de seu adversário.

3.10 – Tornozeleiras, ataduras, ou meias de cor diferentes a dos meiões, não poderão serem utilizadas por cima dos meiões.

3.11 - Será obrigatória a presença de um professor da escola em todos os jogos, presente no banco de reservas. Sem a presença de um professor a equipe não pode atuar, exceto quando o professor estiver suspenso por expulsão em jogo anterior, porém o mesmo deve estar presente no local. Com sua ausência, não teremos jogo e sim uma derrota técnica.

§1º Em caso de estagiários do curso de educação física, o mesmo terá que estar portando uma autorização (declaração) assinada e carimbada pelo diretor da instituição liberando-o para atuar em nome da escola.

§ 2º Pais de alunos, amigos e afins estão proibidos.

§3º A derrota técnica, diferente do WO, não gera eliminação da equipe, apenas a derrota do jogo em questão por 3x0.

3.12 - **** nas categorias sub 6, sub 8 e sub 10, a instituição de ensino deve obrigatoriamente ter em quadra 8 atletas. Onde teremos a obrigatoriedade de 3 trocas na metade do primeiro tempo. Este momento é determinado pela equipe de arbitragem, sendo apenas para as trocas e não orientações técnicas. Os três (3) atletas que entram no jogo não podem ser substituídos até o final do primeiro tempo, salvo em caso de lesão e impedimento do atleta que entrou não poder continuar, um atleta que já jogou pode voltar a quadra, sem danos ou punições a equipe.

§1º - Caso a equipe se apresente para início de jogo com apenas 7 atletas, não cumprindo a regra dos 8 atletas obrigatórios, o jogo transcorre normalmente. Caso o atleta chegue até o momento da parada técnica de substituição, o professor tem a permissão de participar do jogo e realizar as trocas obrigatórias.

§ 2º - Caso, a equipe com 8 atletas, após executar as 3 trocas venha a perder atleta ainda no primeiro tempo por lesão ou qualquer impossibilidade de continuar, obedeceremos o caput 3.12.

§ 3º - Caso a equipe se apresente com 7 ou menos atletas, o jogo transcorrerá normalmente para não frustração das crianças. O placar será válido, para classificação geral, saldos de gols e artilharia, em caso de vitória da equipe não infratora. Caso a equipe vencedora seja a infratora, o placar passa a ser de 3x0 a favor da equipe infratora.

§ 4º - Em caso de ambas não cumprirem, o jogo é considerado válido, para saldos de gols, artilharia e classificação, porém nenhuma equipe somará os pontos do jogo.

4. TEMPO DE JOGO

- Categoria, sub 6 e sub 8 – dois tempos de 13 minutos, sendo o último minuto (1 minuto) de cada tempo cronometrado.
- Categorias, sub 10, sub 12, sub 14 e feminino – dois tempos de 15 minutos, sendo o último 1 minuto de cada tempo cronometrado.
- Categoria sub 16 – dois tempos de 20 minutos, sendo o último 1 minuto de cada tempo cronometrado.

5. SUSPENSÕES E PUNIÇÕES

5.1 - O atleta que receber 3 cartões amarelos ou 1 cartão vermelho (cabará julgamento de acordo com relatório do árbitro, se necessário), estará automaticamente suspenso da próxima partida. Os cartões amarelos são zerados para segunda fase.

§ 1º – Cumprirá suspensão o atleta que no último jogo da primeira fase receber o terceiro cartão amarelo, ficando fora do primeiro jogo da segunda fase.

§ 2º – Caso o atleta que já tem dois cartões amarelos, na sequência dos jogos/rodadas, tome seu terceiro amarelo e no mesmo jogo tomar um cartão vermelho, irá cumprir dois jogos de suspensão. Um jogo pelo terceiro amarelo e um jogo pelo cartão vermelho.

5.2 - Em caso de eliminação (seja por W.O ou por alguma irregularidade), todos os jogos antecedentes a punição, serão válidos, e os jogos ainda não realizados serão considerados W.O (5x0) a favor da equipe que ainda precisaria jogar. Sendo este caso específico para a fase de grupos e jogos da primeira fase. Já na fase eliminatória (mata-mata) a equipe adversária que confrontou com a equipe eliminada, ganha a chance de voltar a competição, sendo beneficiada pela eliminação.

5.3 - Os atletas ou membros da Comissão Técnica que se envolverem em tumultos, agressões físicas, ofensas e agressões físicas à arbitragem, a outros atletas ou organizadores do evento, dentro ou fora do jogo, uniformizados ou não, serão submetidos a julgamento pelo Juízo Arbitral, de acordo com relatórios da arbitragem e responsáveis do evento.

5.4 – Em caso de eliminação, seja de qualquer natureza, não será devolvido o valor de investimento das equipes referente a taxa de inscrição.

6. FÓRMULA DE DISPUTA

CATEGORIAS SUB 6:

Para a categoria sub 6, teremos grupo único, onde todos jogam contra todos em turno único.

§ 1º - Ao final da fase de grupo 1º e 2º colocados disputam a final, sem vantagem do empate. Já o 3º e 4º colocados disputam o terceiro lugar.

SUB 6
NOTRE DAME
CCIM
SANTA CRUZ
REGINA MUNDI

Em caso de empates entre as equipes na fase de grupo, segue abaixo os critérios para classificação:

- 1º - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;
- 2º - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, não existe confronto nesse caso, sendo assim, saldo de gols geral;
- 3º - melhor ataque;
- 4º - melhor defesa;
- 5º - menor número de cartões amarelos;
- 6º - menor número de cartões vermelhos;

7° - sorteio.

CATEGORIA SUB 08:

Sendo 7 equipes, divididas em 2 grupos, um com 4 equipes e outro grupo com 3, jogando grupo x grupo (A x B), onde classificam as duas primeiras de cada grupo para as semifinais.

1ª do A x 2ª do A

1ª do B x 2ª do B

SUB 8		
GRUPO A		GRUPO B
Notre Dame	X	Santa Cruz
Saint Helena		Ccim
Interação		Objetivo
		Adventista

Em caso de empate na classificação geral entre as equipes na fase de grupo, segue abaixo os critérios para classificação:

- 1° - Saldo de gols;
- 2° - melhor ataque;
- 3° - melhor defesa;
- 4° - menor número de cartões amarelos;
- 5° - menor número de cartões vermelhos;
- 6° - sorteio.

**** nas fases eliminatórias para a categoria sub 8, não teremos vantagem do empate.

CATEGORIAS SUB 10:

Sendo 5 equipes, teremos grupo único, onde todos jogam contra todos em turno único. Classificam os 4 (quatro) primeiros para as semifinais.

§ 1° - Semifinais (1° x 4° e 2° x 3°) - 1° e 2° jogam a semifinal com a vantagem do empate.

SUB 10
NOTRE DAME
MARISTA
SANTA CRUZ
MATER DEI
REGINA MUNDI

Em caso de empate na classificação geral entre as equipes, segue abaixo os critérios para classificação:

- 1° - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;
- 2° - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, não existe confronto nesse caso, sendo assim, saldo de gols geral;
- 3° - melhor ataque;
- 4° - melhor defesa;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - sorteio.

CATEGORIA SUB 12:

Sendo 16 equipes, divididas em 4 grupos, com 4 equipes, jogando dentro do grupo, onde classificam-se para as quartas de final as duas primeiras colocadas de cada grupo.

SUB 12			
GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
Paraná	Notre Dame	Saint Helena	Santo Inácio
Instituto	Objetivo A	Platão	Ccim
Objetivo B	Magnus Domini A	Magnus Domini B	Militar
Mater Dei	Anjos Custódios	Marista	Interação

Quartas de final;

- 1° A x 2° C (jogo 1)
- 2° A x 1° C (jogo 2)
- 1° B x 2° D (jogo 3)
- 2° B x 1° D (jogo 4)

Semifinais;

- Vencedor jogo 1 x vencedor jogo 3
- Vencedor jogo 2 x vencedor jogo 4

Em caso de empate na classificação geral entre as equipes na fase de grupo, segue abaixo os critérios para classificação:

- 1° - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;
- 2° - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, não existe confronto nesse caso, sendo assim, saldo de gols geral;
- 3° - melhor ataque;
- 4° - melhor defesa;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - sorteio.

**** nas fases eliminatórias para a categoria sub 12, não teremos vantagem do empate.

CATEGORIA SUB 14:

Sendo 15 equipes, divididas em 4 grupos. Sendo 3 (três) grupos com 4 equipes e 1 (um) grupo com 3 equipes, jogando dentro do grupo, onde classificam-se para as quartas de final as duas primeiras colocadas de cada grupo.

SUB 14			
GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
Paraná 14	Marista	Notre Dame	Santo Inácio
Militar	Magnus Domini A	Saint Helena	Anjos Custódios
Magnus Domini B	Interação	Instituto	Paraná 13
	Platão	Adventista	Dom Bosco

Quartas de final;

1° A x 2° C (jogo 1)

2° A x 1° C (jogo 2)

1° B x 2° D (jogo 3)

2° B x 1° D (jogo 4)

Semifinais;

Vencedor jogo 1 x vencedor jogo 3

Vencedor jogo 2 x vencedor jogo 4

Em caso de empate na classificação geral entre as equipes na fase de grupo, segue abaixo os critérios para classificação:

1° - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;

2° - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, não existe confronto nesse caso, sendo assim, saldo de gols geral;

3° - melhor ataque;

4° - melhor defesa;

5° - menor número de cartões amarelos;

6° - menor número de cartões vermelhos;

7° - sorteio.

**** nas fases eliminatórias para a categoria sub 14, não teremos vantagem do empate.

CATEGORIA SUB 16:

Sendo 13 equipes, divididas em 3 grupos. Sendo 2 (dois) grupos com 4 equipes, e 1 (um) grupo com 5 equipes, jogando dentro do grupo, onde classificam-se para as quartas de finais as duas primeiras colocadas de cada grupo e mais as duas melhores terceiras colocadas pelo índice técnico.

SUB 16		
GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C
Platão	Dom Bosco	Santo Inácio
Santa Cruz	Ccim	Militar
Paraná	Mater Dei	Instituto
Marista	Premere	Interação
		Magnus Domini

Em caso de empate entre as equipes na fase de grupo, segue abaixo os critérios para classificação:

- 1° - em caso de duas equipes empatas, confronto direto;
- 2° - em caso de 3 ou mais equipes empatadas, não existe confronto nesse caso, sendo assim, saldo de gols geral;
- 3° - melhor ataque;
- 4° - melhor defesa;
- 5° - menor número de cartões amarelos;
- 6° - menor número de cartões vermelhos;
- 7° - sorteio.

CRITÉRIOS PARA O ÍNDICE TÉCNICO;

- 1° - Gols average – (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos), considerando todos os resultados obtidos na Fase, ficando classificada a equipe que obtiver o maior quociente;
- 2° - menor número de cartões amarelos;
- 3° - menor número de cartões vermelhos;
- 4° - saldo de gols;
- 5° - sorteio.

Quartas de finais;

- 1ª do grupo A x 2º do índice técnico (jogo 1)
- 1ª do grupo C x 2ª. Do grupo A (jogo 2)
- 2ª do grupo B x 2ª. Do grupo C (jogo 3)
- 1ª do grupo B x 1º do índice técnico (jogo 4)

Semifinais;

- Vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 3
- Vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 4

**** nas fases eliminatórias para a categoria sub 16, não teremos vantagem do empate.

7- DO JUÍZO ARBITRAL

7.1– Compete ao JUÍZO ARBITRAL, organizado por advogado especializado na área desportiva, para que de maneira célere e simples, processe e julgue as pessoas físicas e/ou jurídicas que infringirem os regulamentos.

7.2- Em caso de briga generalizada, os times estão automaticamente eliminados da presente competição, inexistindo possibilidade de recurso da decisão.

7.3– As equipes respondem sobre as atitudes dos seus torcedores e pais, e serão submetidas a análise e julgamento por qualquer ato de sua torcida, seja racismo, preconceito, ofensas a arbitragem, agressões físicas a qualquer pessoa, invasões de quadra, e demais atitudes que incorrem ao esporte. A equipe que identificar os torcedores infratores mediante a confecção de Boletim de Ocorrência quanto a infração do mesmo, terá sua pena diminuída.

7.4– As sanções do Juízo Arbitral poderão ser as seguintes, as quais poderão ser cumuladas e diminuídas em julgamento pelo juízo arbitral;

- a) Advertência;
- b) Ação Social de doação de caixas de leite (contendo ao menos 12 – doze – unidades cada) para qualquer instituição de caridade da cidade de Maringá-PR ou região. A quantidade de caixas de leite será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação, considerando o mínimo de 1 (uma) e o máximo de 10 (dez).
- c) Multa pecuniária de R\$ 50,00 (cinquenta reais) à R\$ 200,00 (duzentos reais) para atletas e de R\$ 100,00 (cem reais) à R\$ 1.000,00 (um mil reais) para equipes. O valor será determinado pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- d) Suspensão da torcida do time de 1 (uma) à 6 (seis) partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação
- e) Suspensão do atleta de 1 (uma) à 3 partidas. A duração da suspensão será determinada pelo juízo arbitral de acordo com a gravidade da situação;
- f) **Possível suspensão ou eliminação do atleta da competição, caso seu pai, mãe ou responsável esteja envolvido em algum tipo de conflito, tumultos ou brigas.**
- g) Suspensão do atleta da competição;
- h) Exclusão da equipe da competição;

7.5 – Caso atleta, comissão técnica, integrante de diretoria ou torcedor da equipe agrida fisicamente qualquer integrante da equipe de arbitragem, a equipe estará automaticamente eliminada da competição, bem como o atleta e equipe terão sanções determinadas pelo tribunal arbitral e inexistindo possibilidade de recurso da decisão.

8 – ADEQUAÇÕES FINAIS.

8.1 - Os casos omissos ou conflitantes a esse regulamento serão discutidos e resolvidos pela comissão organizadora ou TRIBUNAL ARBITRAL, respeitando sempre os princípios inerentes a justiça desportiva.

